



GLUOSNIO NAUJIENOS

2018-06, Nr.5

Vilniaus lopšelis – darželis
„Gluosnis“
Justiniškių 65
Tel.8 5 2319577
8 5 2415803
El.p.

rastine@gluosnis.vilnius.lm.lt
gluosnis.darzelis@gmail.com

BIRŽELIO 1 - OJI - TARPTAUTINĖ VAIKŲ GYNIMO DIENA

Justinas Marcinkevičius

Vaikų žemė

Išdykauja, žaidžia, liūdi, siaučia,
nesvarstydami - kodėl ir kam.
Jeigu šita žemė kam priklauso,
tai pirmiausia, žinoma, vaikams.

Mes gi esam tie, kurie jų laukia,
laukdavo ir lauks visais laikais.

Tik su jais mes esame suaugę,
o vieni mes irgi kaip vaikai.

Vaikai NESAKO: „Šiandien buvo nelengva diena, gal galėtume pakalbėti...“ Jie SAKO: „Ar pažaisi su manimi?“ (Lawrence J. Cohen)

Nekliudykite savo vaikams, kurdami jiems lengvą gyvenimą. (R. Heinleinas)

Buvimas su vaikais gydo sielas. (F. Dostojevskis)

Visa ko pradžia, man atrodo, yra ten, toli vaikystėje, kur žmogus pirmą kartą supranta, kad pasaulyje jis gyvena ne vienas, kad jo rankos ir širdis privalo ką nors pridengti nuo skausmo, prievartos, melo, kad jis privalo būti žmogumi. Tai aukščiausia ir sunkiausia pareiga. (J. Marcinkevičius)

Vaikas visada gali išmokyti suaugusį trijų dalykų: džiaugtis be jokios priežasties, visuomet būti kuo nors užsiėmusiu ir iš visų jėgų reikalauti to, ko trokšti. (P.Coelho)

Kiekvienas vaikas iš dalies yra genijus, o kiekvienas genijus iš dalies vaikas. (A. Šopenhaueris)

Nėra tokio dalyko kaip nedirbanti mama. (H. Mundis)

Niekas žmogui neduoda tiek stiprybės, kiek jo gimtinė, tėvų sukurta meilės erdvė. (V. Megre)



PAŽAISKIM!

SAULUTĖ IR LIETUS

Žaidėjų amžius: 1,5 - 3 metai.

Tikslas: lavinti dėmesį, suvokimą, skatinti atlikti veiksmus pagal atitinkamas komandas.

Žaidimo eiga: vaikai laisvai juda erdvėje. Išgirdę signalą „saulutė“, vaikai sustoja ir judina į viršų iškeltas rankas. Po signalo „lietus“, vaikai sutupia ir piršteliais barbena į grindinį.



GYVAS - NEGYVAS

Žaidėjų amžius: 4 - 5 metai.

Tikslas: lavinti girdimąjį suvokimą, atmintį, ištvėrę.

Žaidimo eiga: žaidėjai sutoja ratu. Išrenkamas žaidimo vedėjas. Jis atsistoja rato viduryje ir vardija gyvūnus, paukščius, roplius, žuvis ir pan. Pvz., sako „karvė“. Visi žaidėjai juda, kruta, mūkia ir kitaip rodo „karvė“. Jeigu vedėjas pasako kokio nors negyvo daikto pavadinimą, pvz., „akmuo“, visi sutingsta judesyje ir stovi nejudėdami, kol pasakomas kitas gyvio pavadinimas. Galima žaidėjus klaidinti.



VARLĖ BE VIETOS

Žaidėjų amžius: 4 - 6 metai.

Tikslas: lavinti girdimąjį suvokimą, dėmesingumą, vikrumą.

Žaidimo eiga: žaidžiama kieme, sporto aikštelėje. Visi žaidėjai „varlytės“ ant žemės nusibrėžia ratą- „balą“ ir atsitupia joje. Varlė be vietos pritūpus šokinėja tarp kitų varlių. Kai vedėjas sušunka „gandras“, varlės iššoka iš savo balų ir keičiasi vietomis. Varlė be vietos bando išokti į kurią nors balą. Žaidėjas, likęs be balos, tampa varle be vietos. Žaidimas tęsiasi.



ORAS, VANDUO, ŽEMĖ, VĖJAS

Žaidėjų amžius: 5 - 7 metai.

Tikslas: lavinti dėmesingumą, girdimąjį suvokimą, mąstymą, atmintį, plėtoti žodyną, skiepyti meilę gamtai.

Žaidimo eiga: žaidėjai sustoja ratu. Priėjęs prie kurio nors žaidėjo, vedėjas pasako jam vieną iš keturių žodžių: „oras“, „vanduo“, „žemė“, „vėjas“ ir skaičiuoja iki penkių. Tas žaidėjas, prie kurio priėjo turi pasakyti paukščio, žuvies ar gyvūno pavadinimą (priklausomai nuo užduoto žodžio). Jei vedėjas pasako žodį „vėjas“, visi turi pasikeisti vietomis.



Daugiau žaidimų galite rasti

B. Brazdauskienė. Žaidimėlių žaisim. V. 2012